**Rapport de séance**

Séance 1 – 13/12/2023

Travail effectué :

Au cours de cette deuxième séance, j’ai continué à travailler sur la modélisation des pièces et on a rencontré plusieurs problèmes avec les écrans que nous allions utiliser (trop compliqué à comprendre) mais on s’est surtout aperçu d’un plus gros problème, nous avons besoin de plus de sorties qu’il y en a sur la carte arduino donc nous chercherons une solution lors du prochain cours.

J’ai donc commencé à réaliser les différents boutons dont nous aurons besoin tels que les boutons de déplacement, pour tourner les bateaux ou encore le bouton pour confirmer le placement ou le tire.

**Une image contenant glockenspiel

Description générée automatiquement avec une confiance moyenneUne image contenant cercle, conception

Description générée automatiquementUne image contenant cercle

Description générée automatiquementLe bouton de déplacement** (et pour tourner

quand j’aurai fait le logo d’une flèche courbée)

Voici déjà un résultat des boutons sur la plaque de jeu